

androbox[®]

Instruktionsbok

**Androbox
Q211**

rev 1.0

Innehåll

I.	Tekniska specifikationer	2
A.	Översikt	2
II.	Inledning.....	3
III.	Säkerhetsföreskrifter	4
A.	Strömtillförsel.....	4
B.	Fukt och vatten.....	5
C.	Rengöring.....	5
D.	Ventilation och öppningar	5
E.	Värme och lågor.....	5
F.	Åskväder	6
G.	Service.....	6
IV.	Din Androbox.....	7
A.	Systemfunktioner	8
B.	Fjärrkontrollsfunktioner	10
V.	Användargränssnitt	11
A.	Meny för förstagångsinstallation och användargränssnittets utseende	12
1.	Meny för förstagångsinstallation.....	12
B.	Användargränssnitt.....	15
VI.	Använda virtuellt tangentbord	23
A.	Tangentbordslayout QWERTY	23
B.	Tangentbordslayout AZERTY	24
C.	Numeriskt tangentbord.....	24
D.	Symboltangentbord	25
VII.	Produktspecifikationer	26

I. Tekniska specifikationer

A. Översikt

Androbox Q211 är en Android baserad Set-Top-Box (STB) avsedd för ett brett spektrum av applikationer såsom Online-TV, VoD (Video on Demand), Internetåtkomst, Multimediaspelare, m.m.

För att uppfylla kraven hos dessa applikationer har den ett kraftfullt System on Chip-processor (SoC) med ARM Cortex A8 och dubbelkanals DDR2-minne för att tillhandahålla högre minnesbandbredd som behövs speciellt för uppspelning av HD-Video. Den totala RAM-minnesstorleken är 512 MB. För systemlagring används 1 GB eMMC-chip.

Androbox har också en SD-kortläsare och 2 USB-portar ifall ytterligare extern lagringskapacitet skulle behövas.

Ethernetanslutning har stöd för hastigheterna 10/100 Mbps. Boxen har två USB 2.0-portar. Dessa portar stödjer USB HID och USB-masslagringsenheter.

WiFi är inte alltid installerat (Extrautrustning beroende på modellversion).

För anslutning av multimediaenheter har Androbox en 1080p HDMI utgång med HDCP-stöd, optisk SPDIF, stereoljudsutgångar och en videoutgång (CVBS) med standarddefinition. Antingen HDMI- eller CVBS-videoutgång kan väljas. HDMI har prioritet över CVBS så enheten kommer utgå från HDMI så länge en giltig HDMI-anslutning hittas.

Androbox har operativsystemet Android och stöd för Adobe Flash 10.1 och stödjer således bred webbåtkomst.

Androbox är en ARM-baserad, funktionsrik plattform med hårdvara och mjukvara som inkluderar stöd för OpenGL ES grafikacceleration.

II. Inledning

Denna manual är skapad för att hjälpa dig att få ut bästa möjliga prestanda från produkten och information om hur du använder den.

Noteringar för denna manual

Vissa ord eller fraser är markerade med speciella format i denna manual.



OBS: Tips och användbar information.



Viktigt!

Viktiga instruktioner som måste följas för att undvika skador på data, komponenter eller personer.

III. Säkerhetsföreskrifter

Läs igenom följande säkerhetsföreskrifter noga för din egen säkerhets skull.

A. Strömtillförsel



Viktigt! Vid uppdatering av ditt systems firmware kommer inga data att visas på skärmen. När firmwareuppdateringen är klar kommer ditt system att startas om. Först kommer du se "Android"-slingan på din display och sedan visas Androidskrivbordet. Koppla INTE bort din strömtillförsel under firmwareuppdateringar.

För att koppla bort Androbox från alla strömkällor, stäng av enheten och koppla ur DC-adaptorn ur eluttaget.

- Använd alltid den medföljande AC-adaptorn.
- Använd endast med den specificerade strömkällan på DC-adaptorn (5V - 3A).
- Under användning kan AC-adaptorn bli varm på höljets yta. Det är helt normalt.
- Täck aldrig över DC-adaptorns hölje med något.
- Lämna (minst) 15 cm fritt utrymme runt AC-adaptorn.
- Informationsmärkning och säkerhetsföreskrifter står på DC-adaptorns hölje.



Varning!

När Androbox inte används under en längre tid, koppla bort den från strömkällan. Se till att den står på standby innan du kopplar bort den från strömkällan.

Håll alltid i sladdens stickpropp. Dra aldrig ur kontakten genom att dra i sladden och rör aldrig nätsladden med våta händer då detta kan orsaka en kortslutning eller elstöt. Slå aldrig knut på sladden och knyt inte ihop den med andra sladdar. Elsladdarna bör dras på så sätt att de inte riskerar att bli trampade på. En skadad elsladd kan orsaka brand eller ge en elektrisk stöt. När sladden är skadad och måste bytas ut ska bytet utföras av kvalificerad personal.

B. Fukt och vatten

Använd inte denna utrustning på en fuktig eller våt plats.

Utsätt inte enheten för vatten. Undvik droppar och stänk.

Om något fast föremål eller vätska faller på höljet ska Androbox kopplas bort från alla strömkällor.

C. Rengöring



Viktigt!

Innan du börjar göra ren din enhet måste du koppla bort den från strömtillförseln.

Rengör inte din Androbox när strömmen är på. Använd en mjuk, aningen fuktig trasa för att rengöra höljet. Använd inte kemiska rengöringsmedel.

D. Ventilation och öppningar

Ventilationsskåror i apparatens hölje gör att enheten kan fungera pålitligt utan att bli överhettad. Täck eller blockera inte dessa skåror. Placera inte enheten på mjuka ytor eftersom detta kan göra att ventilationsskåror blockeras.



Viktigt!

- Använd inte enheten placerad med dåligt luftflöde. Begränsat luftflöde kan skada produkten eller orsaka brand.
- Tryck inte in föremål i ventilationen eller andra öppningar på din enhet. Att göra det kan orsaka brand eller elstötar genom att inre komponenter kortsluts.

E. Värme och lågor

Apparaten bör inte placeras i närheten av öppna lågor eller intensiva värmekällor såsom ett element. Även placering uppe på annan värmealstrande apparat bör undvikas för att undvika överhettning.

F. Åskväder

För att minska risken för eventuella elstötar ska inga sladdar anslutas eller dras ur och ingen omkonfigurering ska göras på denna enhet under åskväder. Använd inte din Androbox när det är åskväder.

G. Service

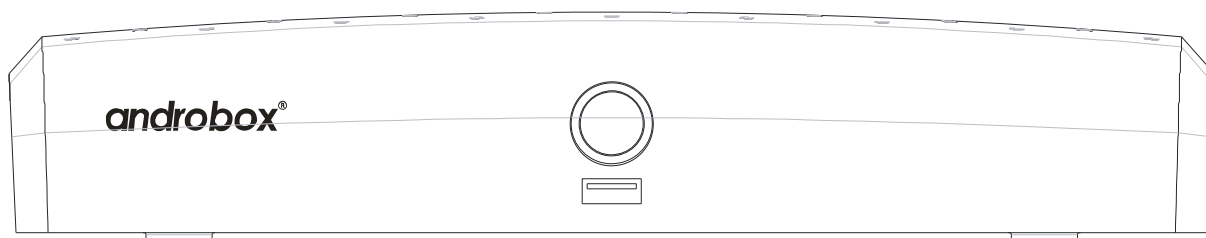
Öppna inte din Androbox för att t.ex. utföra service på enheten på egen hand. Att göra det ogiltiggör garantin och du riskerar elstötar. Kontakta istället kundtjänst för konsultation.

H. Manipulation av Systemmjukvara/Firmware

Ändring eller försök till ändringar i den installerade mjukvaran ogiltiggör garantin och kan leda till att produkten blir obrukbar. Samtidigt riskerar man att bryta mot licensavtal.

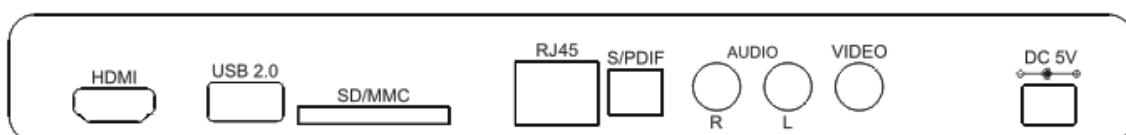
IV. Din Androbox

FRAMSIDA



- USB 2.0-PORT (fram)

BAKSIDA

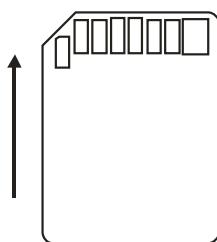


- HDMI-UTGÅNG
- USB 2.0-PORT (bak)
- SD/MMC-KORTLÄSARE



Viktigt!

Sätt i ditt SD/MMC-kort på det sätt som visas på bilden nedan:



- RJ45-NÄTVERKSANSLUTNING
- Optisk S/PDIF-UTGÅNG
- LJUDUTGÅNGAR
- VIDEO-UTGÅNG
- ELINGÅNG

A. Androbox Systemfunktioner

- Allmänna optimeringar av Android OS-hastighet, minne och prestanda.
- Ytterligare förbättringar av applikationshastighet tack vare JIT-implementering
- Integrering av Chromes V8 JavaScriptmotor i webbläsarapplikationen
- Stöd för Microsoft Exchange (säkerhetspolicies, autodetektion, GAL-uppslagning, kalendersynkronisering, fjärradering)
- Förbättrad programstartare med genvägar till webbläsarapplikationer
- Snabbväxling mellan flera tangentbordsspråk och dess ordböcker
- Stöd för animerad GIF
- Stöd för Adobe Flash 10.1
- Stöd för olika skärmstorlekar och upplösningar
- Stöd för HTML5
- Förbättrat virtuellt tangentbord
- Integrerat gallerigränssnitt

Lagring	SQLite, en lättviktig relationsdatabas, används för lagring
Webbläsare	Det rekommenderas att tangentbord och mus används för att få bästa möjliga upplevelse då man surfar. Webbläsaren som finns tillgänglig i Android har en WebKit-layoutmotor med öppen källa tillsammans med Chromes V8 JavaScript-motor. Webbläsaren uppnår 93/100 på Acid3-testet
Javastöd	När Androidapplikationer är skrivna i Java utförs ingen Javabytekod eftersom det inte finns någon Java Virtual machine i plattformen. Javaklasser omkompileras till utförbara i Dalvik och körs på Dalviks virtuella maskin. Dalvik är en specialiserad virtuell maskin speciellt framtagen för Android och optimerad för batteridrivna mobila enheter med begränsat minne och CPU. J2ME-stöd kan tillhandahållas via tredjepartsapplikationer såsom J2ME MIDP Runner
Mediastöd	Android har stöd för följande ljud-/video/stillmediaformat H.263(i 3GP- eller MP4-behållare), H.264 (i 3GP-, MP4- eller MPEG2TS-behållare), XVID(i AVI-behållare), DIVX, VPX, MPEG-4 SP, AMR, AMR-WB (i 3GP-behållare), AAC, HE-AAC (i MP4-, 3GP-, MPEG2TS- eller MKV-behållare), MP3, G711(ALAW, MLAW), MIDI, Ogg Vorbis, WAV, JPEG, PNG, GIF, BMP
Mediastöd, streaming	RTP/RTSP-streaming (3GPP PSS, ISMA, MP4), HTML progressiv nedladdning (HTML5 <video> tag). Adobe Flash-streaming (RTMP) stöds via insticksprogrammet Adobe Flash Player. Apple HTTP Livestreaming stöds via tredjeparts mediaspelare (Nextreaming NexPlayer). Microsoft Smoothstreaming planeras få stöd av det kommande insticksprogrammet Silverlight för Android. Adobe Flash HTTP dynamisk streaming planeras få stöd via n uppgradering av insticksprogrammet Flash
Utvecklingsmiljö	Inkluderar en enhetsemulator, verktyg för avbuggning, minnes- och prestandaprofilering och insticksprogram för Eclipse IDE
Multikörning	Multikörning av applikationer finns tillgänglig

B. Fjärrkontrollsfunktioner



<u>KNAPP</u>	<u>FUNKTION</u>
Power	Viloläge / På
Resolution	Ändrar skärmens upplösning med varje tryck
Browser	Startar webbläsaren
Back	Tillbakaknapp
Home	Återgår till startbilden
Apps	Visar nyligen använda applikationer
Upp-Ner Vänster- Höger	Navigeringsknappar
OK	Valknapp
Vol +	Volymökningsknapp
Vol -	Volymminskningsknapp
Mute	Knapp för att stänga av/på ljudet
Scroll +	Knapp för att skrolla uppåt (i webbläsarläge)
Scroll -	Knapp för att skrolla neråt (i webbläsarläge)
Menu	Meny, Visar inställningar (funktionerna beror på applikationen)

V. Användargränssnitt

Användargränssnittet erbjuder dynamiskt uppdaterad och avancerad grafik vilket ger en kraftfull motor för Android-systemet.

Använd riktningsknapparna på din fjärrkontroll för att navigera bland urvalet av noder. Gör ditt val genom att trycka på knappen "OK" på din fjärrkontroll. Använd tillbakaknappen för att gå tillbaka till gränssnittets föregående sida. Elle använd hemknappen för att komma till gränssnittets "rotnod".

Förutom att använda din fjärrkontroll kan du använda tangentbord och mus för att kontrollera användargränssnittet.

A. Meny för förstagångsinstallation och användargränssnittets utseende

1. Meny för förstagångsinstallation

a) Val av språk



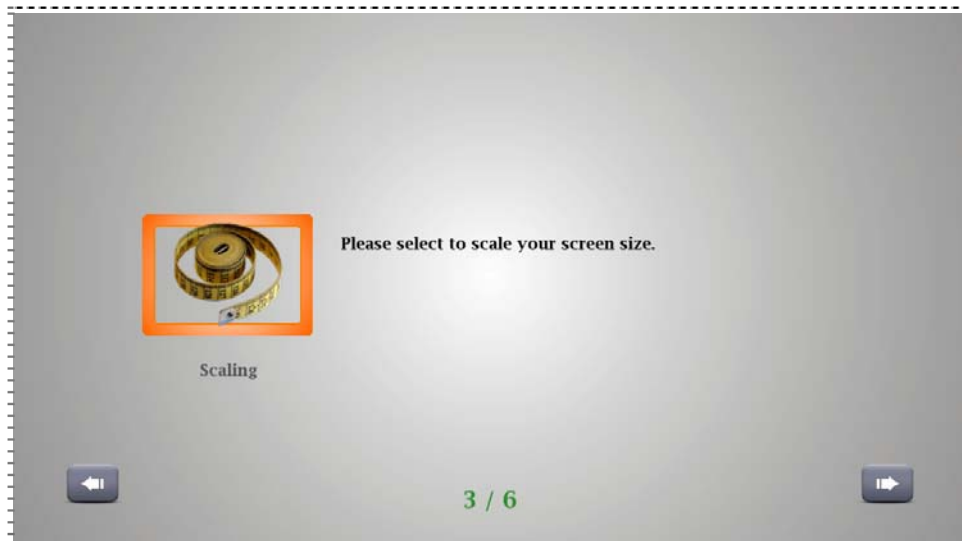
När du startar ditt system för första gången kommer du bli ombedd att ange några uppgifter för ditt gränssnitt. I första steget rör du dig bland språkalternativen med hjälp av riktningssknapparna på fjärrkontrollen och gör ditt val med OK-knappen. Dina lokala tidningar kommer att anpassas i enlighet med ditt val av språk.

b) Val av land



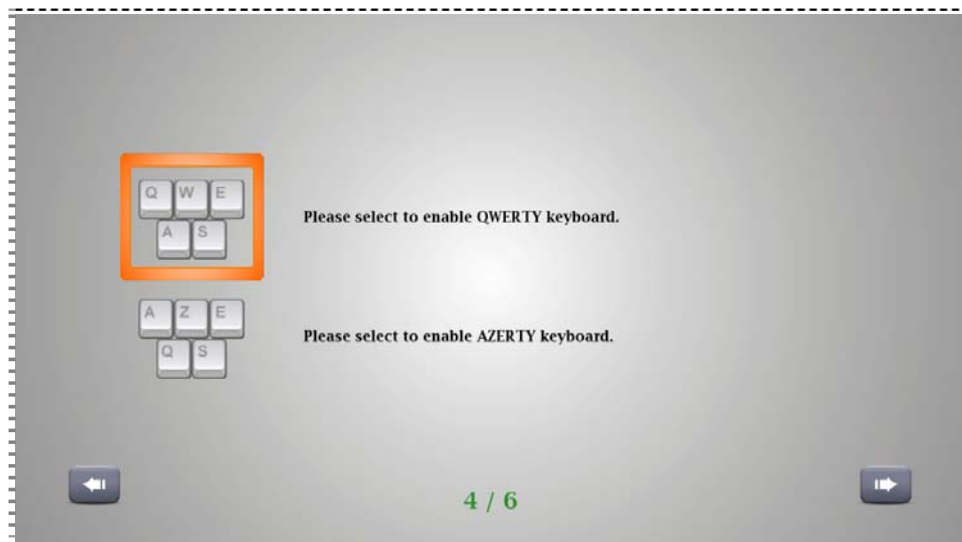
I det här steget ska du ange land. Valet av land kommer att ställa in datum och tid automatiskt (kräver internetaccess via WIFI eller LAN).

c) Skalning



Du kanske kommer behöva anpassa skalning av din bildskärm. För bättre skalinställning välj att ställa in skala för din skärmstorlek. För att få rätt visuell inställning använder du din fjärrkontrolls pilknappar och tillämpar ändringarna genom att trycka på OK-knappen.

d) Välja tangentbordslayout



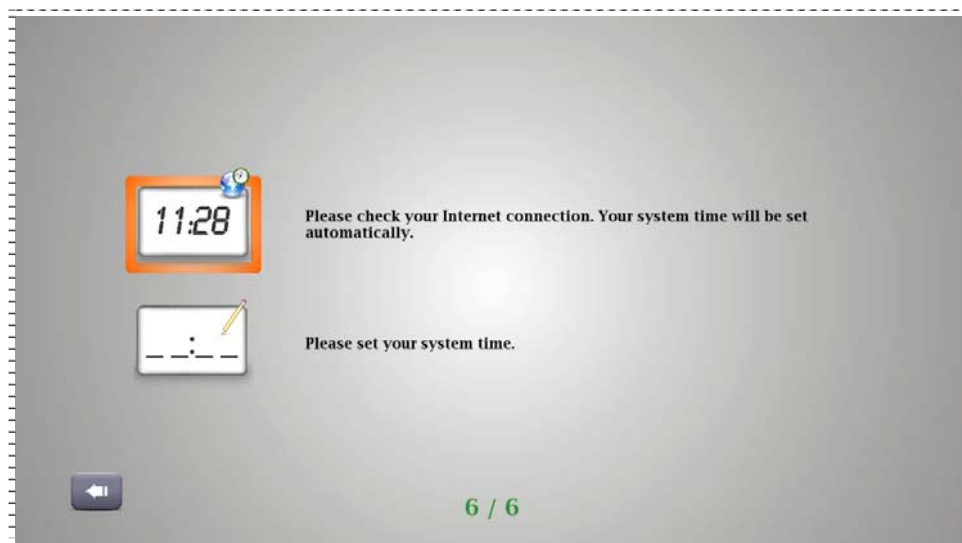
Du kan välja mellan tangentbordslayouterna QWERTY (**standard**) eller AZERTY. Se delen "Använda virtuellt tangentbord" för detaljer.

e) Nätverksinställningar



Välj det här alternativet för att kontrollera dina nätverksinställningar. Du måste se till att din nätverkskabel är inkopplad eller att den ev. trådlösa WIFI anslutningen är på. När du är klar med dina nätverksinställningar går du tillbaka till ditt gränssnitt genom att trycka på tillbakaknappen.

f) Tidsinställningar



Här kan du ställa in systemets klocka. Tryck bara på tillbakaknappen för att komma tillbaka till ditt gränssnitt. Om din tid inte är korrekt inställd kanske inte vissa applikationer fungerar som de ska. Om du inte har internetanslutning ställer du in tiden manuellt.

Efter att du har ställt in systemets tid kommer du tas tillbaka till gränssnittets huvudskärm.

B. Användargränssnitt

a) Huvudskärm



Denna första bild visar huvudsidan för användargränssnittet där noder för "webbläsare", "filer", "musik", "inställningar", "nyheter", "foton", "sociala nätverk", "video" och "applikationer" visas med undermenyer och applikationslänkar.

Denna huvudsida kan ställas in som en kurva, en karusell eller med ett linjeformat gränssnitt. Gå till inställningsnoden för att ändra det grafiska gränssnittet. Förutom kurvgränssnittet kan du växla till karusell- eller linjegränssnitt.

Karusellgränssnitt ->



Linjegränssnitt ->



b) Musiknod



På huvudsidan kan du välja musiknoden. Alla androidbaserade applikationer eller webbaserade sidor kan länkas för varje ikon på den här nivån. I vårt exempel visas applikationen "TuneIn Radio". Deezer-webbsidan kan nås genom att du väljer Deezer-ikonen. Och genom att välja musikspelarnoden får du åtkomst till musikfiler som ligger på ditt SD-kort.

c) Fotonod



Från huvudsidan kan du välja fotonoden. På den här nivån visas applikationerna "picasa", "Flickr", "google visual files" och "photography". Genom att välja gallerinoden får du åtkomst till dina bilder som ligger på din lagringsenhet.

d) Applikationsnod



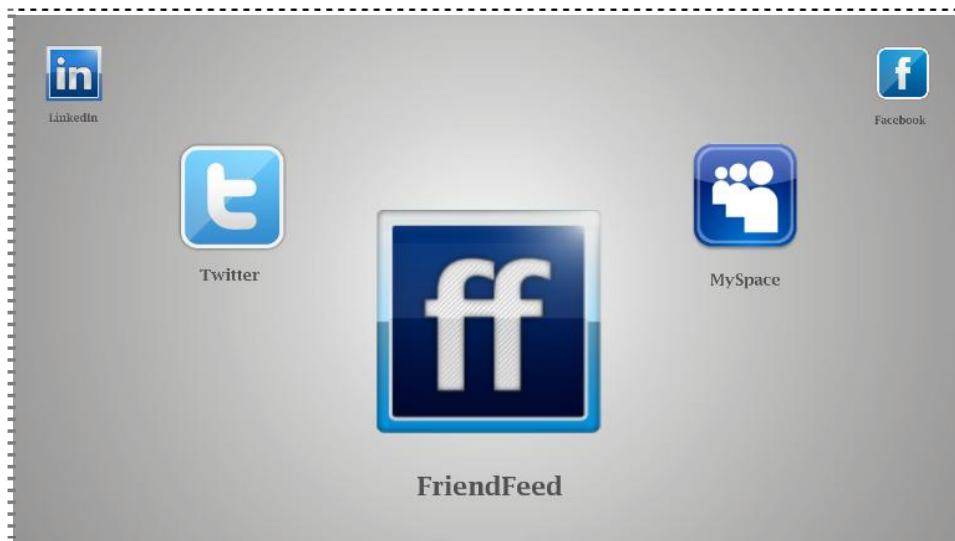
När du väljer applikationsnoden från användargränssnittets huvudsida får du åtkomst till väderinformation, a-postapplikationen och olika spel kan också väljas, såsom "Backgammon", "Kort", "Sudoku", "Snake", "Schack", m.fl.

e) Nyhetsnod



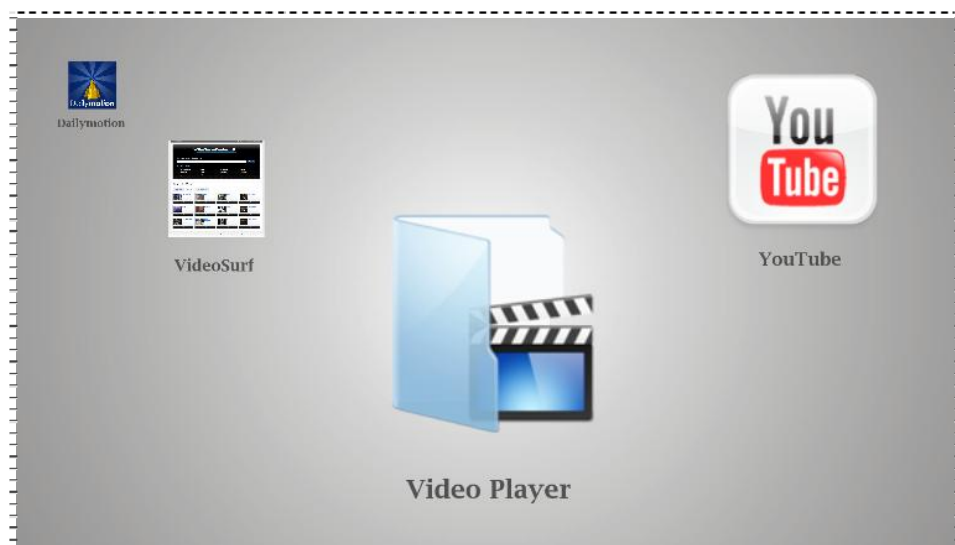
Från nyhetsnoden når du populära nationella tidningar.

f) **Social nätverksnod**



Du kan ha kul, träffa vänner och dela nöjen via den sociala noden.

g) **Videonod**



Från huvudsidan kan du välja videonoden. Alla androidbaserade applikationer eller webbaserade sidor kan länkas för varje ikon på den här nivån. I vårt exempel visas applikationen "YouTube". Genom att välja "Video Local"-noden får du åtkomst till dina media som ligger på ditt SD-kort.

h) Inställningsnod



Välj inställningsnoden för att ställa in tid, plats och nätverk. I den här noden kan du ändra gränssnittets språk. Det finns totalt sex språk och du kan välja mellan att ha engelska, svenska, italienska, spanska, tyska eller franska som gränssnittsspråk. Hantera dina applikationer, ställ in visningsalternativ eller återställ fabriksinställningarna i inställningsnoden. Uppdatera helt enkelt din firmware och välj tangentbordslayout här.

(i) Mer om inställningsnoden...

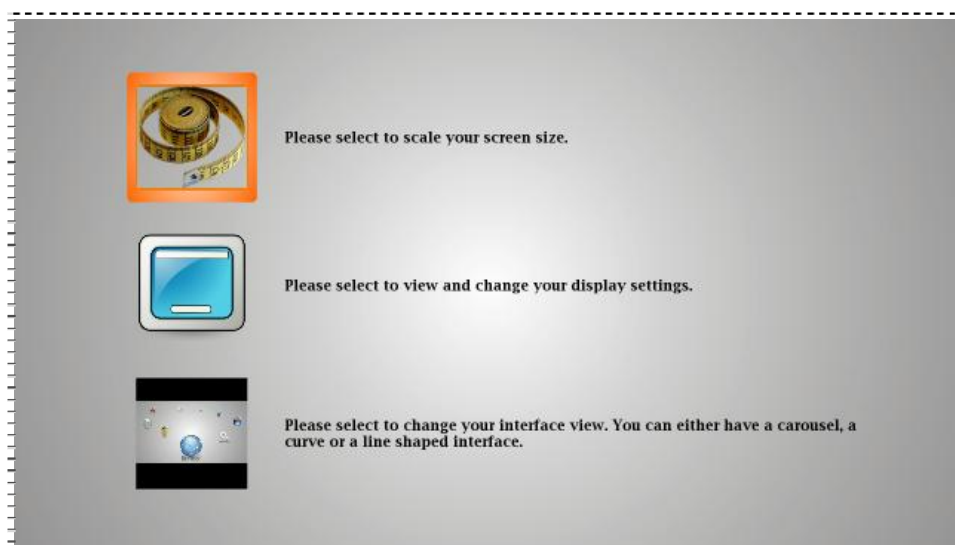


Välj "fabriksinställningar" för att återställa dina systeminställningar. När du har valt "fabriksinställningar" kan du på nytt ange språk, land, göra nätverksinställningar och ställa in tid.

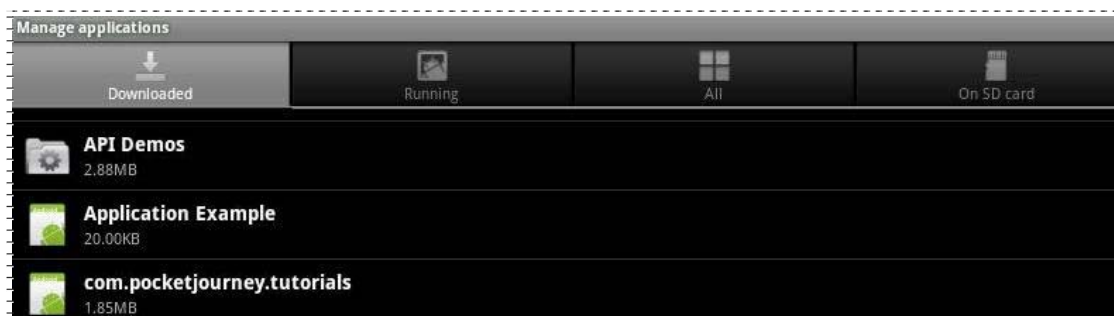


Under displayinställningar kan du välja att anpassa din skärms skala, visning och ändra displayinställningar och, som vi nämnt tidigare, kan du ställa in gränssnittets grafiska design som karusell, linje eller kurva.

När du går in i displayinställningar kommer de nämnda valen visas enligt följande bild:

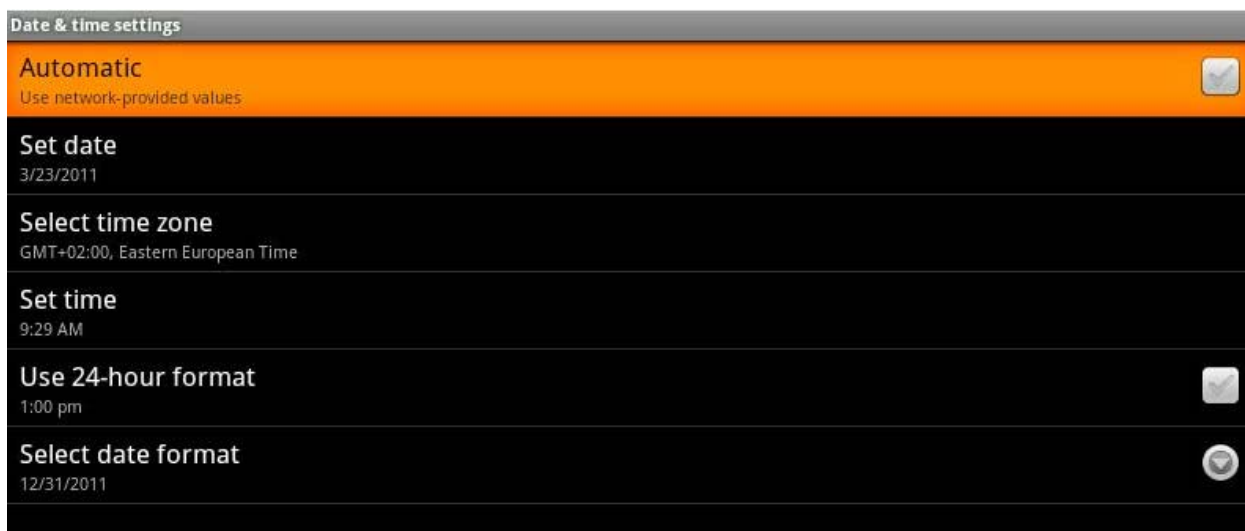


När du väljer "hantera applikationer" kommer du se en detaljerad lista över installerade applikationer. Här kan du avinstallera eller påtvinga stopp för en applikation.

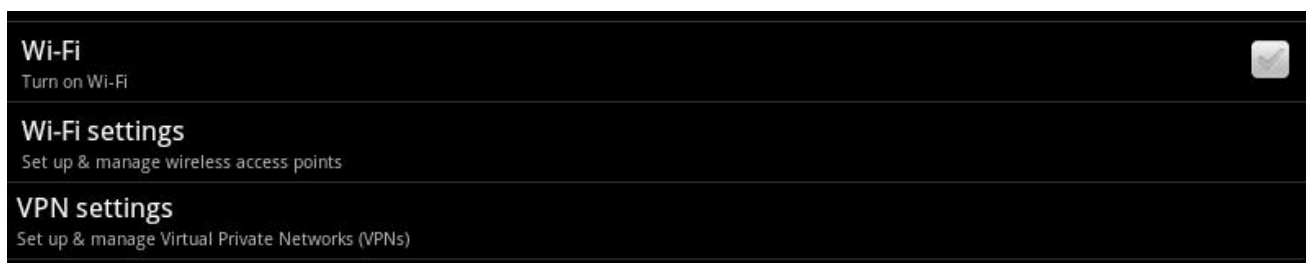




Du kan ställa in tiden antingen manuellt eller automatiskt. För att ställa in den automatiskt måste du ha internetanslutning.

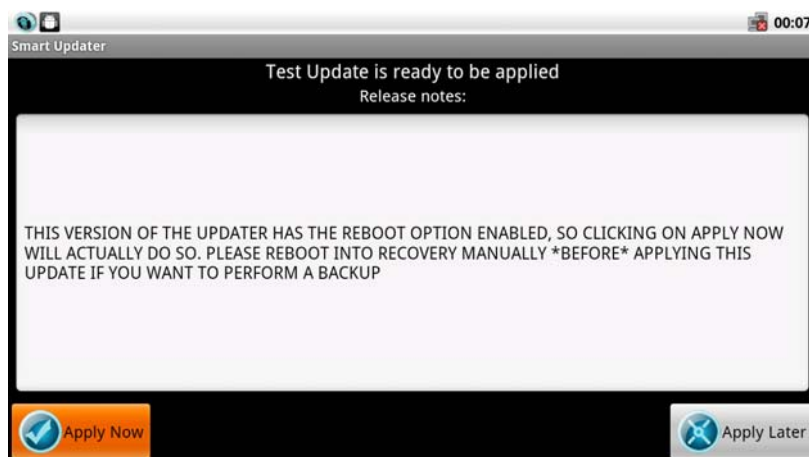
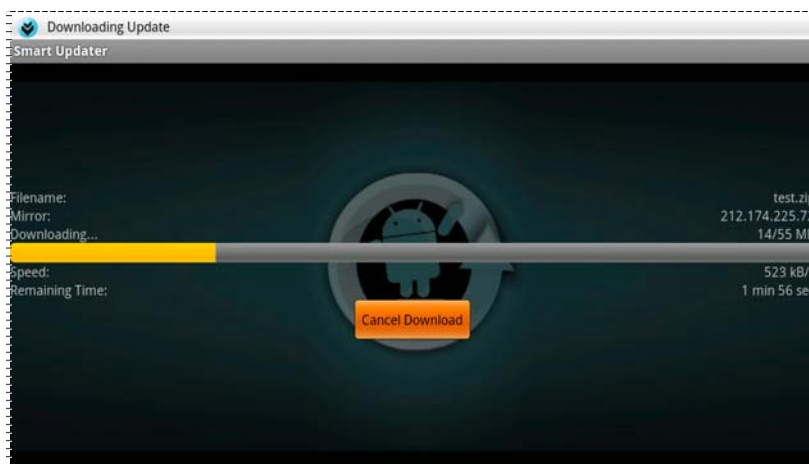


i den här noden kan du ställa in ditt Ethernet och trådlösa inställningar. Välj och aktivera "Wi-Fi" för att aktivera en trådlös anslutning.





När du kör "Smartuppdatering" kommer applikationen kontrollera om det finns en firmwareuppdatering eller inte. Om det finns ny firmware meddelar den dig och ger dig alternativen att uppdatera nu eller senare. Om du väljer att ladda ner den så kopplar den upp sig till FTP-servern, laddar ner ny firmware och frågar om du vill tillämpa den nu eller senare. Du måste vänta tills det står "nedladdning genomförd" i meddelanderutan. Då är applikationen klar att tillämpa uppdateringarna. Om du trycker på knappen "tillämpa nu" så startas systemet om och installerar din nya firmware. Om du väljer att tillämpa senare kan du se din nedladdade firmware senare genom att trycka på knappen "befintlig" i applikationens startfönster och tillämpa den. Det rekommenderas starkt att du inte lämnar applikationen utan att ha genomfört hela uppdateringsprocessen.




VI. Använda virtuellt tangentbord

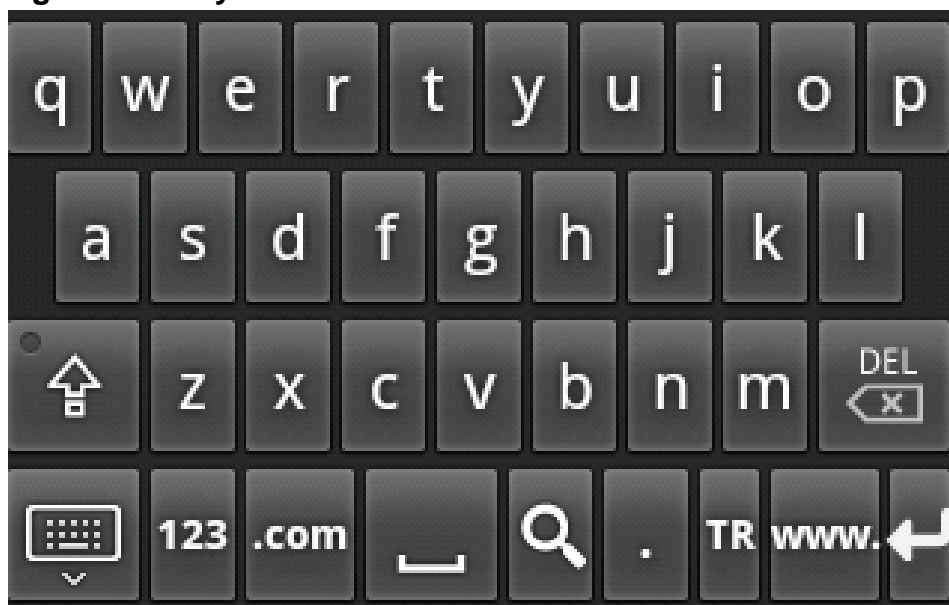
Det finns två tangentbordslayouter. Användare kan välja mellan layouterna QWERTY (standard i Sverige) eller azerty. Symbol- och sifvertangentbord kan också väljas.

- Börja använda det virtuella tangentbordet genom att trycka på OK-knappen på din fjärrkontroll då din markör är i adressfältet eller på en redigerbar plats.
- När du skriver i adressfältet får du vissa förslag (om du t.ex. skriver "tangent" så kan ordet "tangentbord" föreslås). För att välja dessa förslag trycker du på tillbakaknappen på din fjärrkontroll. Och använd riktningsknapparna på fjärrkontrollen.



- När du väljer  på ditt virtuella tangentbord kan förslaget inte väljas. Väljer du detta tangentbordstecken så går du ur det virtuella tangentbordet.
- Om du tror att du har missat ett tecken i den rad du skrev väljer du tillbakaknappen och placerar markören med hjälp av riktningsknapparna på din fjärrkontroll. Sedan trycker du på "OK" för att aktivera det virtuella tangentbordet och lägger till det saknade tecknet.

A. Tangentbordslayout QWERTY



B. Tangentbordslayout AZERTY



C. Numeriskt tangentbord

Gå till det numeriska tangentbordet genom att trycka på tangenten "123" på ditt virtuella tangentbord.



D. Symboltangentbord

Gå till symboltangentbordet genom att trycka på "shift" på ditt numeriska tangentbord.



VII. Produktspecifikationer

System on Chip (SOC)	SAMSUNG S5PV210 (1 GHz)
Operativsystem	Android Froyo 2.2
Systemminne	1 GB MoviNand
Ram	512MB DDR-2 RAM för 1080P,
Portar	2 x USB (1 USB på baksidan) SD/MMC-kortläsare HDMI ut version 1.3 S/PDIF ut (5.1) Ethernet 10/100/Mbps RCA ut (CVBS, ljud höger/vänster)
Funktioner	WiFi 802.11.b/g/n (extrautrustning)
Fjärrkontroll	CIR-fjärrkontroll RF-fjärrkontroll läggs också till
Ström	5V/3A-Adapter

Med reservation för eventuella tryckfel eller förändringar av funktioner efter det att denna Instruktionsbok tryckts.